**Правила игры**

В начале игры каждый участник выбирает финальное наказание для своего соперника.

**Проигравший обязан выполнить финальное наказание.**

**Задания**: действия, связанные с вызовами или использованием социальных сетей и мессенджеров.

**Наказания**: физические или игровые испытания, выполняемые игроком.

Игра состоит из трёх раундов. В каждом раунде участники вытягивают карту, в которой указаны и задание, и наказание.

Участник должен выбрать выполнение задания или наказания. Если он отказывается выполнять оба, его бьёт током.

Игрок может выбрать выполнение только наказания, выпавшее сопернику. **За выполнение наказания соперника бьет током**.

Побеждает тот, кого меньше всего било током в течение игры.

**Если возникает ничья, участники выполняют дополнительное социальное наказание.**

На выполнение задания или наказания даётся не более 5 минут.